

Turnierordnung*

Organisation

1. Veranstalter ist die Hall of Soccer GmbH.
2. Leitung, Organisation und Durchführung eines Turniers obliegen dem Veranstalter.
3. Die Hall of Soccer haftet nicht für höhere Gewalt. Für Unfälle jeglicher Art, insbesondere soweit sie auf dem Spielbetrieb beruhen oder für sonstige Personen-, Sach- oder Vermögensschäden jeglicher Art wird nur gehaftet, wenn die Schäden auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Vertragsverletzung von der Hall of Soccer und seinen Mitarbeitern beruhen. Für Diebstahl und Abhandenkommen von Kleidung, Spielgeräten usw. innerhalb der Anlage wie auch auf Zufahrtswegen und Parkanlagen wird nicht gehaftet.
4. Über Streitigkeiten, die sich aus Vorkommnissen während eines Turniers oder über die Auslegung der Turnierbestimmungen ergeben, entscheidet die Turnierleitung. Diese Entscheidung ist unanfechtbar. Dies gilt auch für die Wertung der Spiele.
5. Die Bewirtung mit Speisen und Getränken erfolgt ausschließlich durch die Gastronomie der Hall of Soccer. Das Mitbringen eigener Speisen und/oder Getränke ist untersagt.
6. In der Halle herrscht absolutes Rauchverbot.
7. Der Teamkapitän informiert seine Mitspieler über die Hallen- und Turnierordnung und sorgt für deren Einhaltung.

Spielregeln und Bestimmungen

1. Fußballspiele in der Halle werden nach den vom DFB anerkannten Spielregeln der FIFA und nach diesen Richtlinien durchgeführt.
2. Gespielt wird auf Kunstrasen der neusten Generation mit einer Spielfeldgröße von 30x15m.

Die Spieler

Grundsätzlich dürfen nur Betriebsangehörige des jeweiligen Betriebes eingesetzt werden.

1. Alle Teammitglieder müssen mindestens 18 Jahre alt sein. Ausweispflicht!!!
2. Gespielt werden darf ausschließlich mit Hallenschuhen oder Tausendfüßlern und sauberen Schuhen.
3. Jedes Team ist für seine Trikots selbst verantwortlich. Der Torwart muss sich von seinen Feldspielern deutlich unterscheiden. Bei Farbgleichheit stellt der Veranstalter Leibchen zur Verfügung. Schienbeinschoner sind keine Pflicht, werden aber empfohlen.
4. Eine Mannschaft darf höchstens aus 10 Spielern bestehen. Gespielt wird 5 gegen 5 (Torwart + 4 Feldspieler).
5. Spielerwechsel unter den Teams sind nicht erlaubt. Zuwiderhandlung führt zu einer Spielwertung von 3 Punkten und 3:0 Toren für das gegnerische Team sowie zu einem Spelausschluss des betreffenden Spielers.

Spielmodus

Es wird mit einer Vorrunde (Gruppenphase) gespielt. Im Anschluss daran erfolgen die Finalsple.

Die Spielzeit beträgt 1x10 min. Der Anpfiff zur jeweiligen Begegnung erfolgt durch den Schiedsrichter / Turnierleitung.

Spielregeln

1. Die Mannschaft hat 5 Minuten vor Anpfiff vor seinem Spiel-Court zu sein. Vor Turnierbeginn muss der Teamkapitän sein Team rechtzeitig bei der Turnierleitung melden (15 min vor dem ersten Spiel).
2. Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoß.
3. Das Grätschen ist im Sinne des Fair Play nicht erlaubt und wird mit Frei- oder Strafstoß geahndet.
4. Die Abseitsregel ist aufgehoben.
5. Alle Freistöße sind indirekt.
6. Der Ball ist im Aus, sobald er eines der Netze berührt. Das Spiel wird an den Seiten mit einem Einwurf (Einrollen) weiter geführt und an der Decke mit einem indirekten Freistoß.
7. Ein Tor darf erst ab der Mittellinie erzielt werden.
8. Beim Anstoß sowie bei der Ausführung von Straf- und Freistößen müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft mindestens 3 Meter vom Ball entfernt sein.
9. Werden Freistöße innerhalb des Strafraums verhängt (z.B. Rückpassregel), so wird dieser von der Strafraumlinie ausgeführt.
10. Spielt ein Feldspieler seinem Torwart den Ball absichtlich mit dem Fuß zurück, ist es diesem untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren. Tut er dies dennoch, ist auf Freistoß zu entscheiden.
11. Erfolgt ein Abwurf oder Anstoß über die Mittellinie hinaus, ohne dass ein Spieler der eigenen Mannschaft den Ball berührt, so ist auf Freistoß für den Gegner zu entscheiden.
12. Es darf fliegend gewechselt werden.

Spielwertung

Sieg: 3 Punkte, Unentschieden: 1 Punkt und Niederlage: 0 Punkte.

Gruppenplatzierung:

- Regel 1: Punkte
- Regel 2: Tordifferenz
- Regel 3: Mehr geschossene Tore
- Regel 4: Direkter Vergleich
- Regel 5: 7-Meterschießen

Spielwertung in den Finalspielen bei Unentschieden:

Endet ein Final-Spiel (Achtelfinale – Spiel um Platz 3) nach der regulären Spielzeit unentschieden, so wird der Sieger gleich im 7-Meter-Schießen ermittelt. Im Finale wird erst eine Verlängerung von 1x5 min gespielt. Sollte der Sieger dann immer noch nicht ermittelt sein, so wird dieser im 7-Meter-Schießen ermittelt.

Spiel- bzw. Platzierungsentscheidungen durch Strafstöße

Jede Mannschaft bestimmt die Reihenfolge der ersten 3 Schützen. Ist nach jeweils 3 Schützen pro Team noch keine Entscheidung gefallen, geht es im K.O.- System (1:1) weiter, bis eine Entscheidung gefallen ist. Wenn jeder Spieler einer Mannschaft geschossen hat, wird wieder von vorne begonnen.

Strafen

1. Der Schiedsrichter kann folgende Strafen verhängen:

- a) Verwarnung (gelbe Karte)
- b) Zeitstrafe (2 Minuten)
- c) Feldverweis auf Dauer = gelb-rote Karte (1 Spiel Sperre) oder rote Karte (Ausschluss vom Turnier)

2. Ein Feldverweis auf Zeit oder auf Dauer kann sowohl ohne vorausgegangene als auch nach erfolgter Verwarnung ausgesprochen werden.

3. Die Zeitstrafe endet nach Ablauf der 2 Minuten oder nach einem erzielten Tor der gegnerischen Mannschaft. Der Ablauf der 2 Minuten wird von der Turnierleitung bekannt gegeben.

4. Ein Feldverweis auf Zeit kann nur einmal gegen denselben Spieler ausgesprochen werden.

Bei einem weiteren verwarnungswürdigen Vergehen dieses Spielers im selben Spiel ist dieser auf Dauer des Feldes zu verweisen.

5. Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl von Spielern auf dem Feld, so ist das Spiel zu unterbrechen und der Spieler, der das Spielfeld zu früh betreten hat, zu verwarnen. Spielfortsetzung mit Freistoß für die gegnerische Mannschaft von dort, wo sich der Ball bei der Spielunterbrechung befand.

6. Wird durch Feldverweise auf Zeit oder Dauer die Spielerzahl einer Mannschaft auf weniger als 2 Feldspieler verringert, so ist das Spiel abzubrechen. Das Spiel wird mit 3 Punkten und 3:0 Toren für den Gegner gewertet.

7. Spieler, die auf Dauer des Feldes verwiesen wurden (rote Karte), sind automatisch für den weiteren Turnierbetrieb gesperrt. Dies gilt auch im Zuge von Tätlichkeit oder Beleidigungen. Bei besonderen Verstößen kann das gesamte Team vom Turnier ausgeschlossen werden!

Schiedsrichterentscheidungen sind Tatsachenentscheidungen und sind unanfechtbar.

FAIR PLAY geht vor!!!

*Änderungen behalten wir uns vor.